

DOSSIER DE CANDIDATURE ANNÉE SCOLAIRE 2022 - 2023

À retourner à l'ICAN, Service Admissions - 21 rue Érard - 75012 Paris
01 44 68 10 09 / admissions@ican-design.fr / www.ican-design.fr

À remplir par l'ICAN

Dossier reçu le

COCHEZ LE CYCLE ET LA SPÉCIALISATION

CYCLE BACHELOR (Bac à Bac+3)	<input type="checkbox"/> 1 ^{re} année	<input type="checkbox"/> GAME DESIGN <input type="checkbox"/> DESIGN 3D ET ANIMATION <input type="checkbox"/> WEB DESIGN & COMMUNICATION GRAPHIQUE * <input type="checkbox"/> BANDE DESSINÉE NUMÉRIQUE
	<input type="checkbox"/> 2 ^e année	
	<input type="checkbox"/> 3 ^e année	<input type="checkbox"/> GAME DESIGN <input type="checkbox"/> BANDE DESSINÉE NUMÉRIQUE
	<input type="checkbox"/> Bachelor en 15 mois** (Bac+2 à Bac+3)	<input type="checkbox"/> DESIGN 3D ET ANIMATION <input type="checkbox"/> WEB DESIGN & COMMUNICATION GRAPHIQUE
CYCLE MASTÈRE (Bac+3 à Bac+5) en alternance	<input type="checkbox"/> 4 ^e année***	<input type="checkbox"/> GAME DESIGN <input type="checkbox"/> GAME ART <input type="checkbox"/> GAME PROGRAMMING <input type="checkbox"/> DESIGN 3D ET ANIMATION EN TEMPS RÉEL <input type="checkbox"/> UX DESIGN <input type="checkbox"/> CHEF DE PROJET NUMÉRIQUE une option au choix : <input type="checkbox"/> Jeux Vidéo <input type="checkbox"/> Web et Communication <input type="checkbox"/> 3D et Animation

* Alternance dès la 1^{re} année :

- 1^{re} année : 6 semaines école / 6 semaines entreprise de fin septembre à fin décembre et 2 jours école / 3 jours entreprise de janvier à juin
- 2^e année : 2 jours école / 3 jours entreprise d'octobre à juin
- 3^e année : 1 semaine école / 2 semaines entreprise d'octobre à juillet

** Bachelor 15 mois : 6 semaines école de fin septembre à début novembre,
6 semaines entreprise de début novembre à fin décembre,
1 semaine école / 2 semaines entreprise de début janvier à décembre

*** 4^e année en alternance : 1 jour école / 4 jours entreprise + 6 semaines de séminaires

Date du test d'admission souhaitée (dates à consulter sur www.ican-design.fr)

ÉTAT CIVIL

Mme M.

Nom : Prénom :

Adresse :

CP : [] [] [] [] [] [] Ville :

Téléphone : Portable :

E-mail (caractères très lisibles) :

Date de naissance : Lieu de naissance :

Nationalité : Française Étrangère (préciser)

Numéro de Sécurité Sociale :

SITUATION DE FAMILLE

Nom et adresse des parents (si différente de l'adresse permanente de l'étudiant) :

CP : Ville :

Profession du Parent 1 (ou tuteur) : Profession du Parent 2 :

Catégorie socioprofessionnelle (1 = cadre/dirigeant/directeur - 2 = salarié - 3 = fonctionnaire - 4 = prof. libérale - 5 : sans emploi - 6 : retraité - 7 : autre) :

Parent 1 Parent 2

Téléphone du Parent 1 : Téléphone du Parent 2 :

E-mail du Parent 1 : E-mail du Parent 2 :

VOTRE PARCOURS SCOLAIRE

DE LA TERMINALE À VOTRE DERNIÈRE ANNÉE D'ÉTUDES

Année	Diplôme ou Titre préparé	Nom et adresse établissement	Date d'obtention

COMMENT AVEZ-VOUS CONNU L'ÉTABLISSEMENT ?

COCHEZ UNE OU PLUSIEURS CASES

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Recherche sur Internet | <input type="checkbox"/> Enseignant / professeur |
| <input type="checkbox"/> Publicité presse (précisez) | <input type="checkbox"/> Présentation / information dans votre établissement |
| <input type="checkbox"/> Salons (précisez) | <input type="checkbox"/> Évènement de l'ICAN (conférence, soirée...) |
| <input type="checkbox"/> Affichage | <input type="checkbox"/> Conseiller d'orientation |
| <input type="checkbox"/> Site Internet (précisez) | <input type="checkbox"/> Journée Portes Ouvertes |
| <input type="checkbox"/> Article de presse | <input type="checkbox"/> Courrier / Mailing |
| <input type="checkbox"/> Amis / Famille | <input type="checkbox"/> Twitch |
| <input type="checkbox"/> Ancien élève | <input type="checkbox"/> Réseaux Sociaux |
| <input type="checkbox"/> Élève de l'ICAN | <input type="checkbox"/> Autres (précisez) |
| <input type="checkbox"/> Maître de stage / tuteur | |

VOTRE LETTRE DE MOTIVATION

Veuillez également préciser vos voyages, créations, expériences artistiques, projets culturels, etc., ainsi que vos points forts scolaires et les matières où vous êtes plus faible. Pour la 3^e, 4^e ou 5^e année, précisez également votre projet professionnel.

.....
.....
.....

COMPÉTENCES ACTUELLES

SPÉCIALISATION **GAME DESIGN**

- | | | | |
|-----------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| ▶ Game Design | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Modélisation 3D | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Développement Unity | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |

SPÉCIALISATION **DESIGN 3D ET ANIMATION**

- | | | | |
|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| ▶ Modélisation ou Animation 3D | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ After Effects | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Dessin | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |

SPÉCIALISATION **WEB DESIGN & COMMUNICATION GRAPHIQUE**

- | | | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| ▶ Infographie 2D | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Marketing & communication | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Langage web | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |

SPÉCIALISATION **UX DESIGN**

- | | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| ▶ Programmation / développement | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Design graphique | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Ergonomie | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |

SPÉCIALISATION **BANDE DESSINÉE NUMÉRIQUE**

- | | | | |
|---------------------|---------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| ▶ Dessin | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Design graphique | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |
| ▶ Design interactif | <input type="checkbox"/> Faible | <input type="checkbox"/> Moyen | <input type="checkbox"/> Élevé |

CONSTITUTION DU DOSSIER

ÉLÉMENTS À JOINDRE AU DOSSIER DE CANDIDATURE

- ▶ Une photocopie de la pièce d'identité
- ▶ Vos relevés de notes des deux dernières années d'études
- ▶ Les photocopies des diplômes obtenus (certifiés conformes et traduits en français ou anglais pour les étudiants hors U.E.)
- ▶ Une lettre de soutien d'un professeur, d'un chef d'établissement ou d'un cadre de société (facultatif)
- ▶ Un curriculum vitae
- ▶ Une lettre de motivation

ADMISSIONS

PROCÉDURE D'ADMISSION

- L'admission se déroule en 2 étapes :
- ▶ Étude du dossier de candidature
 - ▶ Test d'admission (gratuit) comportant 2 épreuves :
 - QCM numérique
 - Entretien oral individuel avec étude recommandée d'un dossier de travaux

CONDITIONS D'ADMISSION

- ▶ 1^{re} année : titulaire du Bac
- ▶ 2^e année : titulaire d'un Bac+1
- ▶ 3^e année : titulaire d'un Bac+2*
- ▶ 4^e année : titulaire d'un Bac+3*

*dans le secteur du design, du développement, de la programmation, de la création artistique ou numérique...

FINANCEMENT DES FRAIS DE SCOLARITÉ

- Financement personnel
- Prêts à taux réduits remboursables durant les 3 ou 4 années qui suivent la fin des études
- Les stages rémunérés et les périodes en entreprise permettent de financer tout ou partie avec les banques partenaires des frais de scolarité (la prise en charge de ces frais par une entreprise est aussi possible)

FRAIS DE SCOLARITÉ ANNUELS 2022 - 2023 EN CAS DE FINANCEMENT PERSONNEL

A | Frais de dossier : 300 € à verser lors de l'inscription

B | Frais de scolarité :

ANNÉE	1 ^{RE} MODALITÉ RÈGLEMENT EN 1 FOIS	2 ^E MODALITÉ RÈGLEMENT EN 3 VERSEMENTS	3 ^E MODALITÉ RÈGLEMENT EN 8 VERSEMENTS
-------	---	--	--

BACHELORS **GAME DESIGN** **DESIGN 3D ET ANIMATION** **BANDE DESSINÉE NUMÉRIQUE**

	Encaissement le 01/10/2022*	Règlement en 3 fois le 01/10/2022, le 01/01/23 et le 01/04/23	Total modalité 2	Règlement en 8 fois du 01/10/22 au 01/05/23	Total modalité 3	
Initial	1 ^{re} année	6 935 €	2 410 € / versement	7 230 €	915 € / versement	7 320 €
	2 ^e année	6 935 €	2 410 € / versement	7 230 €	915 € / versement	7 320 €
	3 ^e année	7 390 €	2 565 € / versement	7 695 €	975 € / versement	7 800 €

BACHELOR **WEB DESIGN & COMMUNICATION GRAPHIQUE**

	Encaissement le 01/12/2022*	Règlement en 3 fois le 01/12/2022, le 01/03/2023 et le 01/06/2023	Total modalité 2	Règlement en 8 fois du 01/12/2022 au 01/07/2023	Total modalité 3	
Alternance	1 ^{re} année	Paiement en 8 fois du 01/01/23 au 01/08/23 : 920€ / versement (soit 7 360 € en cas de non prise en charge de la formation par l'entreprise)				
	2 ^e année	6 935 €	2 410 € / versement	7 230 €	920 € / versement	7 360 €
	3 ^e année	7 390 €	2 565 € / versement	7 695 €	980 € / versement	7 840 €

MASTÈRES **GAME DESIGN** **GAME ART** **GAME PROGRAMMING**

DESIGN 3D ET ANIMATION EN TEMPS RÉEL **UX DESIGN** **CHEF DE PROJET NUMÉRIQUE**

	Encaissement le 01/12/2022*	Règlement en 3 fois le 01/12/2022, le 01/03/2023 et le 01/06/2023	Total modalité 2	Règlement en 8 fois du 01/12/2022 au 01/07/2023	Total modalité 3
4 ^e année en alternance	7 560 €	2 620 € / versement	7 860 €	995 € / versement	7 960 €

ANNÉE	D'OCTOBRE À DÉCEMBRE 2022 CYCLE TEMPS PLEIN INTENSIF	DE JANVIER À DÉCEMBRE 2023 CYCLE ALTERNANCE		
		1 ^{RE} MODALITÉ RÈGLEMENT EN 1 FOIS	2 ^E MODALITÉ RÈGLEMENT EN 3 VERSEMENTS	3 ^E MODALITÉ RÈGLEMENT EN 8 VERSEMENTS

BACHELOR SPÉCIALISÉ **WEB DESIGN & COMMUNICATION GRAPHIQUE**

BACHELOR SPÉCIALISÉ **DESIGN 3D ET ANIMATION**

	Encaissement le 01/10/2022*	Encaissement le 01/04/2023	Règlement en 3 fois le 01/04/2023, le 01/07/2023 et le 01/10/2023	Total modalité 2	Règlement en 8 fois du 01/04/2023 au 01/11/2023	Total modalité 3
3 ^e année en 15 mois en alternance	1 530 €	8 070 €	2 790 €/versement	8 370 €	1 060 €/versement	8 480 €

La deuxième et la troisième modalité ne concernent que les étudiants citoyens de l'Union européenne.

* Sauf pour les étudiants non membres de l'Union Européenne pour lesquels les sommes seront encaissées dès leur inscription.

Si le jury l'estime nécessaire, le candidat devra suivre :
un séminaire de mise à niveau pour les admissions parallèles en 2^e, 3^e, 4^e et 5^e année (2 à 4 semaines en septembre)