



LA MODE EN 3D CRÉE DE NOUVELLES SYNERGIES ENTRE LES ÉCOLES

PUBLIÉ PAR : JOURNAL DU TEXTILE DATE DE PUBLICATION : 03 MAI 2022

La vidéo et la mode marchent main dans la main. Les étudiants de l'école de mode Modart International et ceux de l'Ican, l'école des jeux vidéo, de l'animation, du design et de la création web, planchent sur des créations digitales. Depuis fin mars, ils modélisent en 3D des tenues pour des avatars, via des applications professionnelles. A partir des produits pensés par les stylistes de Modart, les modélisateurs de l'Ican réalisent une version numérique. «La numérisation est un élément déterminant qui a un impact sur la mode d'aujourd'hui et de demain. L'engouement pour les métavers apporte de nouvelles opportunités au secteur. Les étudiants sont formés aux évolutions du numérique : diffusion d'une collection de vêtements 3D sur des plateformes, intégration d'un metashop ou d'un showroom dans les métavers ou exposition de créations dans des boutiques de mode virtuelles», souligne la direction de la formation. Les collections ainsi que les modélisations en 3D seront dévoilées lors d'un showroom en octobre 2022.