



L'ICAN OUVRE LES MASTÈRES "LEVEL DESIGN" ET "ANIMATION 2D" À LA RENTRÉE 2023

PUBLIÉ PAR : STUDYRAMA **DATE DE PUBLICATION : 13 FÉVRIER 2023**

L'Institut de création et animation numérique (ICAN) proposera à la rentrée 2023 **deux nouveaux Mastères** : « Level Design » et « Animation 2D ». L'occasion pour les passionnés **d'animation, de jeux vidéo et de design**, de se former à ces métiers. Les deux formations se dérouleront en 2 ans et **en alternance**. Elles formeront des professionnels polyvalents aptes à répondre aux besoins et enjeux à venir pour les métiers de l'animation, du design 2D et du jeux vidéo.

Le Mastère Level Design

Captivant, créatif et attrayant pour la jeune génération, l'industrie vidéo ludique se diversifie et offre de nombreuses **opportunités de carrière**. Il est nécessaire pour les futurs Level Designers d'acquérir une connaissance fine de ce secteur ainsi que des contraintes et des leviers de développement propres à la discipline du Level Design.

Les étudiants de l'ICAN apprendront à **conceptualiser** les différents niveaux d'un jeu vidéo et à les **articuler** de manière cohérente, croissante en difficulté et ludique pour le joueur. Ils développeront un véritable processus de création professionnel grâce à une pédagogie basée sur **l'entraînement et la pratique**.

Des **professionnels** avec un haut niveau d'expertise les accompagneront et leur fourniront un contenu d'apprentissage **actualisé**, tenant compte des besoins de formation des futurs créateurs de jeux vidéo et des attentes des recruteurs du secteur. La pédagogie est construite autour de projets à réaliser, en collaboration avec les étudiants de la section **Game Design et Game Art**.

Les étudiants acquièrent diverses compétences telles que :

- ▶ La méthode conceptuelle des niveaux d'un jeu vidéo
- ▶ L'utilisation des outils logiciels professionnels comme Unreal Engine
- ▶ Prendre en charge la direction artistique d'un projet

À l'issue de ce Mastère, ils maîtriseront le Level Modding, le Narrative Design, l'architecture des jeux vidéo et même le Level Art.





Les débouchés : Lead Level Designer, Lead Mission Designer, Lead World Designer, Lead Level Artist, Directeur créatif , Directeur artistique , Lead Environment Artist, Lead Game Designer, Technical Level Designer Artist, Narrative Designer, Lead QA Tester ...

Des salons d'orientation à ne pas manquer !

Pour trouver votre future formation passion en design, en art, en animation 3D et jeux vidéo, RDV sur le salon Studyrama des Formations et Métiers des Beaux-Arts, du design et d'architecture intérieure et le salon Studyrama des Formations et Métiers de l'animation 3D, des jeux vidéo et du dessin. Une occasion unique de découvrir les établissements et d'échanger avec les responsables pédagogiques pour leur poser toutes vos questions !

Le Mastère Animation 2D

Cette formation Animation 2D ouvre aux étudiants les portes du secteur de l'animation en abordant ses contraintes **en temps réel**. Ainsi les étudiants seront familiarisés aux **moteurs de jeu et formés à la retouche numérique** à travers les langages mel et maxscript. Ils s'entraîneront également à la réalisation d'effets réalistes sous after effects et nuke.

La formation s'articule autour de trois pôles :

- ▶ L'animation dynamique
- ▶ Le développement en imagerie 2D
- ▶ Le design d'interactivité

Les étudiants seront ainsi formés à : élaborer un scénario, réaliser la préproduction d'un film 2D, superviser et gérer la production d'un film 2D, piloter la production technique et artistique, maîtriser le compositing et le mastel final...

Les débouchés : Directeur artistique, Réalisateur, 2D VFX Artist, Story-Boarder, Animateur 2D, Background Designer, Lead Motion Designer, Scénariste, Concept Artist, Layoutman 2D, Décorateur, Dessinateur Illustrateur...

Les modalités d'accès

Ces deux formations sont accessibles après un **bac+3** et délivrent un titre reconnu par **l'État RNCP de niveau 7** "d'Expert(e) du design numérique". Le rythme des cursus est le suivant : **1 jour cours/4 jours en entreprise** et **6 semaines de séminaires**, suivi d'une expérience en entreprise, d'un projet professionnel ou de recherche.