



QUELS SONT LES MÉTIERS DU SECTEUR DU JEU VIDÉO ?

PUBLIÉ PAR : J'AI UN POTE DANS LA COM **DATE DE PUBLICATION : 16 OCTOBRE 2022**

Depuis plus de 50 ans, l'industrie du jeu vidéo n'a cessé de monter en puissance. À elle seule, elle a généré près de 300 milliards de dollars de recettes dans le monde en 2022. La crise sanitaire a offert de nombreuses opportunités au monde du jeu vidéo : le succès international de certains jeux, l'engouement du streaming et de l'e-sport notamment. Quels métiers existent dans cette industrie ? J'ai un pote dans la com et l'ICAN vous présentent quelques professions du secteur. Le SNJV (Syndicat National du Jeu Vidéo) regroupe plusieurs catégories de métiers, tel que le design, le management, le son et l'image, la technologie et enfin l'édition. Focus sur plusieurs d'entre eux.

Game Designer, l'architecte du jeu

Le Game Designer est avant tout un créatif, puisqu'il imagine l'ensemble du gameplay d'un jeu vidéo. Au sens large, le Game Designer conçoit les systèmes et règles du jeu. Son objectif ? Créer une expérience de jeu, ludique, interactive et captivante. Pour cela, il rédige un game design document (GDD), c'est-à-dire le cahier des charges du jeu, qui regroupe à la fois les mécaniques, les règles établies, les différents scénarios, l'expérience de jeu et les aspects graphiques, techniques et organisationnels. Ce document est ensuite partagé à l'ensemble des équipes de production : Designers, Animateurs, Développeurs, Graphistes, Sound designers, Testeurs et autres membres du studio. Le Game Designer intervient tout au long du développement du jeu vidéo pour garantir le respect des objectifs fixés.

Pour devenir Game Designer, un bachelor spécialisé en game design sera la meilleure des options, pour acquérir toutes les compétences techniques et les connaissances de l'univers du jeu vidéo nécessaires à ce métier.

Pilier artistique, le Concept artist

Le Concept artist est un peu comme le visionnaire du jeu puisque son rôle intervient en amont de la création du jeu vidéo. Il contribue à transformer une idée, une vision artistique, en une création visuelle (concept art). Son travail va permettre de s'assurer que les personnages, les objets et les différents univers collent aux attentes et à la vision des créateurs. Créatif, minutieux, il doit savoir comprendre et s'adapter aux contraintes de création du Chef de Projet ou du Directeur Artistique. Bien évidemment, pour fournir un travail de qualité, il doit maîtriser les techniques de dessin traditionnel et connaître parfaitement les logiciels de création numérique.





Afin de devenir Concept artist, il est possible de se tourner vers une formation en école d'art par exemple. Des cursus BAC+2 peuvent par la suite être enrichis par l'obtention d'une licence, et la poursuite avec un master spécialisé en game art par exemple.

L'infaillible Testeur QA

Patience et précision, voilà les deux principales qualités d'un testeur de jeu vidéo. Le Testeur QA est chargé de tester de bout en bout un jeu vidéo au cours de sa production et avant sa commercialisation. Pour chaque jeu, chaque niveau, chaque partie, le testeur traque le moindre dysfonctionnement et réalise un travail de reporting pour les développeurs. Il doit donc être très patient et rigoureux, afin de porter une attention particulière à chaque détail. Le Testeur QA analyse les interactions, la jouabilité, les différentes actions possibles dans le jeu. Il fait le lien entre l'utilisateur, c'est-à-dire le joueur final, et les Développeurs du jeu à qui il remonte les soucis rencontrés. Par la suite, il doit régresser tous les bugs corrigés afin de s'assurer qu'ils sont bel et bien résolus.

Pour devenir Testeur QA, il faut être passionné et motivé. Il est cependant essentiel d'avoir une formation solide dans le domaine du jeu vidéo ou en informatique.

Au coeur du code, le Lead programmeur

Le Lead programmeur joue un rôle essentiel dans la création d'un jeu vidéo. Ses missions ? Encadrer une équipe de développeurs, piloter les activités de développement, gérer la coordination avec les autres corps de métier et s'assurer de la cohérence des solutions techniques choisies. Il doit donc faire preuve de pédagogie, de rigueur, de diplomatie et d'un solide sens de l'analyse. En fonction de la taille de la structure dans laquelle il évolue, il peut programmer lui-même ou non. Il devra donc maîtriser les différents langages de programmation (C++, C Sharp, etc.) et logiciels nécessaires au développement du jeu (Unreal Engine, Unity3D). Le Lead développeur doit donc posséder des compétences à la fois relationnelles et techniques.

Pour devenir Lead programmeur, un master en game programming permettra de se former à ces deux aspects.

L'Artiste 3D, créatif dans l'âme

Curieux, rigoureux et réactif, l'Artiste 3D donne vie aux dessins en réalisant des modélisations en trois dimensions. Suivant les directives du cahier des charges, il réalise les modèles 3D dans leur globalité ou un aspect en particulier, en fonction de la structure dans laquelle il évolue et de sa spécialisation. L'Artiste 3D doit impérativement connaître le processus de création d'asset et maîtriser les logiciels de création en 3D comme Maya et Blender, mais aussi les logiciels de sculpture numérique comme Zbrush. Il doit posséder de bonnes capacités d'analyse et un sens du détail poussé pour obtenir le meilleur résultat possible, tout en tenant les deadlines. L'Artiste 3D est un professionnel recherché, qui peut exercer dans le secteur du jeu vidéo mais également dans des univers autres comme l'animation, le cinéma, l'industrie automobile, l'immobilier etc.

Pour devenir Artiste 3D, il est possible de se tourner vers un Bachelor en animation 3D ou un BTS design graphique, suivi d'un master avec une spécialisation dans le domaine.

Le secteur du jeu vidéo est l'un des plus rentables au monde, et offre de grandes opportunités pour les passionnés. Que ce soit en management, en design, en création ou bien encore en programmation, il y en a pour tous les goûts et tous les profils !





Vous souhaitez vous y former ? Découvrez l'ICAN la grande école des jeux vidéo, de l'animation 3D, du design et de la création Web sur sa page dédiée !