



## RÉSEAUX GES-EDUCTIVE : UN NOUVEAU CAMPUS « DESIGN ET DIGITAL » POUR L'ICAN, L'ECITV ET L'EDBS À PARIS

**PUBLIÉ PAR : NEWS TANK**    **DATE DE PUBLICATION : 27 AVRIL 2023**

Les écoles Ican (Institut de création et d'animation numériques)(école des jeux vidéo, de l'animation 3D (Trois dimensions), du design et de la création web), ECITV (école du digital, du web et de l'audiovisuel) et EDDBS (Business school de l'entrepreneuriat et du digital) des réseaux GES et Eductive, inaugurent leur nouveau campus « design et digital », situé 64 rue du Ranelagh, dans le 16<sup>e</sup> arrondissement de Paris, le 20/04/2023.

Jonathan Azoulay, directeur général du Réseau GES (Réseau des grandes écoles spécialisées) et d'Eductive indique que « face à la croissance de nos écoles et à nos ambitions pédagogiques, les anciens campus de ces trois écoles ne suffisaient plus ».

« Cela nous paraissait évident de réunir sur un même lieu ces trois établissements : il y a des synergies à la fois de moyens, mais aussi et surtout de pédagogique. Nous faisons travailler les étudiants sur des projets communs », ajoute-t-il.

Réparti sur quatre étages, le campus compte 1 400 étudiants sur 3 000 m, « avec pour ambition d'arriver à 1 600 étudiants d'ici deux à trois ans ». Les réseaux sont locataires des lieux.

« Nous avons ici une quinzaine de professeurs permanents et une quarantaine de personnels administratifs. Les étudiants sont encadrés par 150 intervenants : ce sont des professionnels dans leurs secteurs, comme à Ubisoft. Ils leur enseignent une expertise plus pointue, très utile au vu de la vitesse à laquelle les technologies évoluent. »



## « Notre ADN est la professionnalisation » (J. Azoulay)

« Notre ADN est la professionnalisation. L'alternance est pour nous un vecteur, bien entendu d'insertion, mais surtout d'apprentissage fort », indique Jonathan Azoulay. Les réseaux GES et Eductive – distincts à l'origine, implantés respectivement à Paris et en région et réunis depuis le 25/02/2020 – comptent 20 000 étudiants, « dont les trois quarts sont en alternance ».

« Sur le campus "design et digital" : 90 % des étudiants sont respectivement en alternance à ECITV et ETBS, et 50 % à l'Ican. Sur les métiers du jeu vidéo et de la 3D, cette modalité d'étude est moins importante, parce que ce n'est pas encore ancré dans le secteur. »

« Notre volonté est que les étudiants acquièrent des compétences pour pouvoir s'insérer sur le marché de l'emploi. C'est pour cela que nous avons une pédagogie orientée autour du "learning by doing", des études de cas, des projets, que nous mettons en place avec des entreprises partenaires » indique Jonathan Azoulay.

## De nouveaux espaces de travail

Le campus « design et digital » regroupe différentes installations :

- ▶ une salle de réalité virtuelle ;
- ▶ un plateau TV ;
- ▶ un studio photo ;
- ▶ des espaces de coworking et salles de réunion ;
- ▶ 30 salles de cours ;
- ▶ une chill room...