

QUELS MÉTIERS FAIRE SI ON AIME LES JEUX VIDÉO ?

PUBLIÉ PAR : NUMEDIA DATE DE PUBLICATION : 22 SEPTEMBRE 2023

LES JEUX VIDÉO ONT TOUJOURS PASSIONNÉ UNE FOULE DE PERSONNES, MAIS QUE FERIEZ-VOUS S'IL ÉTAIT POSSIBLE DE RENTABILISER CETTE PASSION ?

Les jeux vidéo ont conquis le monde et sont devenus bien plus qu'un simple passe-temps. Pour certains, c'est une véritable passion qui les pousse à envisager une carrière dans cette industrie. Si vous êtes un amateur de jeux vidéo, découvrez les différents métiers qui vous permettront de travailler dans le monde fascinant du « gaming ».

Game Designer

Si vous avez une créativité débordante et que vous aimez concevoir des mondes virtuels, devenir Game Designer pourrait être votre voie. Ces professionnels sont responsables de la création des règles, des niveaux et de la mécanique de jeu. Ils travaillent en étroite collaboration avec les programmeurs et les artistes pour donner vie à des expériences immersives « in games ».

La conception de jeux est un domaine passionnant et en constante évolution. Ce métier demande toutefois un engagement continu et une acquisition progressive de compétences. Pour devenir un Game Designer renommé, il est essentiel de suivre un parcours structuré. Tout commence par une solide base de connaissances.

Étudiez les principes fondamentaux du game design et explorez divers genres de jeux. Là où la passion rencontre la vocation : jouez autant que possible pour comprendre les mécanismes et les dynamiques. Une éducation formelle peut également s'avérer bénéfique. Que ce soit par le biais de cours en conception ou en développant des compétences connexes, vous avez le choix. Il est également crucial de développer des compétences en programmation pour comprendre les aspects techniques de la création de jeux.

La psychologie du joueur est un domaine à ne pas négliger. Comprendre les motivations et les comportements de ces derniers vous aidera à concevoir des expériences plus captivantes et engageantes.

Un diplôme en conception de jeux vidéo ou en informatique est souvent préférable. Certains Game Designers talentueux ont toutefois réussi sans diplôme formel. Le salaire d'un Game Designer peut varier en fonction de l'expérience et de la taille de l'entreprise. En début de carrière, vous pouvez vous attendre à un salaire annuel compris entre 40 000 et 60 000 euros.

Découvrez le métier dans cet interview d'ICAN Design :





Infographiste

Le métier d'infographiste dans le monde du gaming est essentiel pour créer des visuels et des éléments graphiques. Ce sont eux qui enrichissent l'expérience de jeu. Les missions d'un infographiste de jeux vidéo incluent la conception de personnages, d'environnements, d'objets, d'interfaces utilisateur et d'autres éléments visuels du jeu. Ils travaillent en étroite collaboration avec les Game Artists et les Game Designers pour donner vie à la vision créative d'un titre.

Pour devenir infographiste de jeux vidéo, on vous recommande de suivre une formation en arts numériques, en animation ou en infographie. Acquérir des compétences en logiciels de conception graphique tels que Photoshop, Illustrator et des logiciels de modélisation 3D comme Blender ou Maya est crucial. La création d'un portfolio varié et de haute qualité, démontrant votre capacité à concevoir des éléments visuels pour différents genres de jeux, est également essentielle pour réussir dans ce domaine compétitif.

Un diplôme en arts numériques, en design graphique, en beaux-arts, est généralement requis pour un infographiste. En début de carrière, un infographiste peut s'attendre à un salaire annuel brut compris entre 20 000 et 30 000 euros. Avec plusieurs années d'expérience, un infographiste peut voir son salaire augmenter, atteignant généralement une fourchette de 30 000 à 50 000 euros par an (voire même plus).

Game Developer

Vous avez des compétences en programmation et que vous aimez résoudre des problèmes complexes ? Il est possible de devenir Game Developer. Vous serez le cerveau derrière le code qui fait fonctionner les jeux. Les aspects tels que la physique du jeu, l'intelligence artificielle et les graphismes, feront aussi de vos responsabilités.

Pour se préparer dans cette carrière, il est essentiel de combiner une solide formation en informatique avec une passion pour les jeux vidéo. Commencez par acquérir des compétences de programmation et de développement de logiciels. Concentrez-vous sur les langages couramment utilisés dans l'industrie du jeu, tels que C++, C#, ou Python.

En parallèle, familiarisez-vous avec les principes de base du game design. Jouer à une variété de jeux aide à comprendre les mécanismes et les tendances. Développez vos compétences en narration interactive. Vous pouvez également envisager de participer à des projets de développement de jeux indépendants, de construire un portfolio solide, et de réseauter au sein de l'industrie. Pour ce faire, participez à des événements et collaborez avec d'autres passionnés.

De nombreux Game Developers ont un diplôme en informatique, en génie logiciel ou en mathématiques. Des compétences en programmation sont essentielles, quel que soit le diplôme. Vous pouvez gagner en moyenne entre 45 000 et 80 000 euros par an.

Game Artist

Si vous êtes un artiste talentueux et que vous aimez créer des visuels époustouflants, cela pourrait être votre chemin. Les Game Artists sont responsables de la création des personnages, des environnements et des éléments visuels qui composent un jeu. Leurs compétences en dessin, en modélisation 3D et en animation, sont essentielles pour donner vie à l'univers d'un titre.

Pour se constituer un portfolio solide en tant qu'artiste de jeu vidéo, il est essentiel de diversifier ses compétences et de démontrer une maîtrise dans différentes disciplines artistiques. Cela inclut la conception de personnages, d'environnements, d'objets, d'animations, et même de concepts artistiques. Il est important de travailler sur des projets personnels ou collaboratifs, même non rémunérés. Cela vous permettra de créer des pièces de qualité et de montrer votre créativité.

On vous recommande aussi de vous tenir informé des tendances actuelles de l'industrie, d'apprendre à utiliser les logiciels et les outils les plus couramment utilisés. Un portfolio bien organisé montre une progression dans les compétences artistiques au fil du temps. C'est la clé pour attirer l'attention des studios de jeux vidéo et décrocher des opportunités professionnelles dans cette industrie compétitive.

Un diplôme en arts numériques, en animation, en conception graphique ou en beaux-arts est généralement nécessaire. Les débutants peuvent gagner entre 30 000 et 50 000 euros par an. Les artistes expérimentés travaillant sur des projets de renom peuvent gagner bien plus, atteignant parfois six chiffres.

Game Tester

Si vous avez un œil attentif aux détails, devenir Game Tester pourrait être une première étape pour entrer dans l'industrie. Vous allez pouvoir mettre à l'épreuve des jeux en développement. Votre mission sera de détecter les bugs, les problèmes de gameplay et fournir des retours essentiels aux développeurs.





Pour devenir un Game Tester efficace, il est essentiel de posséder une solide compréhension des jeux vidéo, de la capacité à identifier et à documenter les bugs de manière claire et précise. Vous devez aussi faire preuve d'une grande patience et d'une grande attention aux détails. La communication est également cruciale, car il faut être capable de transmettre efficacement les problèmes aux développeurs.

Pour décrocher un emploi de testeur de jeux vidéo, vous devriez constituer un curriculum vitae pertinent. Mettez en avant votre passion pour les jeux vidéo et toute expérience de test de jeux, même informelle. Il peut être utile de suivre des formations en test de jeux vidéo, de se familiariser avec les outils de test couramment utilisés. N'hésitez pas à postuler directement auprès des studios de jeux vidéo.

Un diplôme n'est, bien sûr, pas nécessaire pour devenir Game Tester. Les débutants gagnent généralement entre 20 000 et 30 000 euros par an, mais ce salaire peut augmenter avec l'expérience.

Streamer ou YouTuber de jeux vidéo

Si vous préférez être devant la caméra et partager votre passion pour les jeux vidéo avec un public, devenir un streamer ou un YouTuber de jeux vidéo peut être une option intéressante. Vous pouvez créer du contenu vidéo en jouant à des jeux. Il est ainsi possible de prodiguer des conseils, des critiques tout en construisant une communauté de fans.

Pour démarrer votre chaîne de streaming ou de vidéos sur les jeux vidéo, investissez dans un équipement de qualité. Vous devez vous équiper d'un bon micro, d'une webcam, et d'un ordinateur performant.

Pour ce qui est du contenu, il faut qu'il soit original et engageant. Il faut aussi qu'il mette en avant votre personnalité et votre style de jeu. Établissez une routine de diffusion ou de publication régulière pour fidéliser votre audience. En ce qui concerne le marketing, utilisez les réseaux sociaux pour promouvoir vos vidéos et interagir avec votre communauté. Collaborez avec d'autres créateurs de contenu ou participez à des événements en ligne pour élargir votre visibilité.

Pour devenir YouTuber ou streamer, vous n'aurez pas besoin d'un diplôme. Les revenus varient considérablement en fonction de votre audience et de vos contrats de sponsoring. Certains peuvent gagner des milliers, voire des millions d'euros par an.

Journaliste du jeux vidéo

Si vous avez une plume talentueuse et que vous aimez écrire sur les jeux vidéo, continuez à lire. Devenir Game Journaliste peut être un choix pertinent. Ces experts écrivent des critiques de jeux, des articles d'actualité et des reportages sur l'industrie du jeu.

Pour obtenir des opportunités en tant que journaliste de jeux vidéo, il est essentiel de construire une solide présence en ligne. Vous pouvez alors monter votre propre blog ou contribuer à des plateformes de jeux respectées. Il est également recommandé de réseauter avec des professionnels de l'industrie et d'assister à des événements de jeux vidéo. Il va sans dire que vous êtes dans l'obligation de maintenir une veille constante sur les tendances et les actualités du secteur.

En ce qui concerne les compétences en rédaction, la clarté, la précision, la créativité et la capacité à analyser et à critiquer les jeux sont essentielles. Il faut aussi le faire de manière très objective. C'est peut-être là toute la complexité du métier. La maîtrise de l'orthographe et de la grammaire, ainsi qu'une compréhension approfondie de l'industrie du jeu vidéo, sont également des atouts précieux.

Un diplôme en journalisme ou en communication est courant pour les Game Journalistes. Le revenu varie en fonction de l'employeur, de l'expérience et du type de média. En général, cela peut aller de 25 000 à 60 000 euros par an.

Rentabiliser votre passion des jeux vidéo

Si vous êtes un réel fan des jeux vidéo, il existe de nombreuses opportunités de carrière passionnantes dans l'industrie. Que vous soyez un créateur, un technicien, un artiste ou un communicateur, il y a un métier qui correspond à votre passion. Alors, suivez votre rêve et transformez votre amour pour les jeux vidéo en une carrière enrichissante.